
PlayStation
ニチブツ
アーケード クラシックス
Nichibutsu
日本物産株式会社

ごあいさつ

この度は PlayStation ソフト「ニチブツアーケードクラシックス」をお買い上げいただき誠にありがとうございました。ご使用の前に操作方法や使用上の注意など、この解説書をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。なお、この解説書は大切に保管してください。

本ソフトは、1980年代のTVゲーム黎明期の代表作である「ムーンクレスタ」「クレージー・クライマー」「フリスキー・トム」に加えて、ロケテストのみで終わったものや、海外輸出用のゲームなども含めて6つのゲームを当時の形のままで楽しむことができます。ビデオゲームがまだゲームセンターにしかなかった頃プレイしていた方にはあの感動を、そして新しい世代の方にもあの頃のゲームの素晴しさを堪能してください。

CONTENTS

ゲームスタート……3
ムーンクレスタ……4
クレージー・クライマー……6
フリスキー・トム……10
SF－X……12
Tom's Strike Back……14
クレイジー・クライマー'85……16

For Japan Only

プレイヤー 1-2人

SLPS 00184

ゲームスタート

●スタート方法



ディスクを本体にセットして電源をONにするとタイトル画面が表示されます。スタートボタンを押してから、セレクトボタンでリーフレット画面へ、スタートボタンでメニュー画面に移ります。

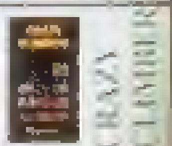
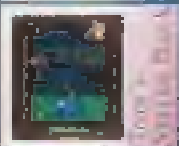
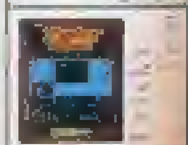
●リーフレット画面



1986年までの作品のパンフレットを見ることができます。方向キーの左右で選択、終了するときは×ボタンでタイトル画面に戻ります。

●メニュー画面

メニュー画面ではプレイしたい6つのゲームの中から1つを選びます。方向キーの左右でプレイするゲームを選び、○ボタンで決定します。

	ムーンクレスタ 4ページを参照してください。		SF－X 12ページを参照してください。
	クレージー・クライマー 6ページを参照してください。		トムズ ストライク・バック 14ページを参照してください。
	フリスキー・トム 10ページを参照してください。		クレイジー・クライマー'85 16ページを参照してください。

ムーンクレスタ

●操作方法



●プレイ画面以外での操作

方向キー セレクトボタン 項目の選択、決定　△・□ボタン インストラクションカードの拡大縮小

○ボタン 決定　×ボタン キャンセル（前の画面に戻る）

●ゲームスタート





　タイトルやデモ画面でスタートボタンを押すとセレクト画面になります。項目を選んで決定します。

1PLAYER ONLY……1人用プレイでスタートします。

1 OR 2PLAYERS……2人交互プレイでスタートします。

OPTION（設定）
- EXTEND：ロケットの追加点数。
- B G M：ゲーム中の音楽を聴く。
- S E：ゲーム中の効果音を聴く。
- INSTRUCTION CARD：インストラクションカードを見る。
- E X I T：セレクト画面に戻る。

E X I T……タイトル画面に戻ります。

SLPS 00184

●ゲームの進め方



ゲームがスタートすると敵が登場します。ロケット(自機)を左右に移動させて攻撃をしてくる敵をビームで残らず倒します。画面上の敵をすべてクリアすると次のステージへ移り、全9ステージを制覇します。9ステージをクリアすると再び1ステージに戻ります。Ⅰ～Ⅲ号機すべて破壊されるとゲームオーバーです。2人プレイの場合はロケットが破壊されるたびに交互にプレイします。

●ドッキング・タイム



ステージ途中で下方から出現するロケットに方向と逆噴射を使い、短時間で完了するほど高得点になります。ドッキング後は連続打ちができます。

●ネームエントリー



ハイスコアを出した上位5名はゲーム終了後にネーム登録ができます。枠を移動させて文字を選んだら決定します。ただし、リセット後は消去されます。

三段式シャトルロケット



敵キャラクター

コールドアイ	スーパーフライ	フォーティ	メテオ	アトミックパイル
				
50点	30点	60点	200点	100点

クレージー・クライマー

●操作方法（NORMAL1タイプ）

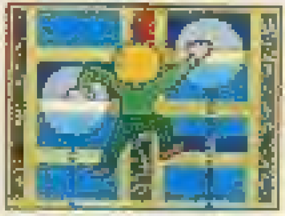


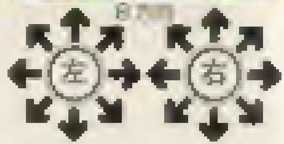
セレクトボタン
スタートボタン
ポーズ
方向キー　クライマーの左手
○・×・△・□ボタン　クライマーの右手

グリップ・ポイント

左手と右手の上下を交互に動かして窓の空いている所を登り、行き詰まったら両手でしっかりつかまった後に一旦手を放して左か右へ瞬時に両手を動かすと横移動ができます。

※操作のタイプはオプションにて各種設定ができます。

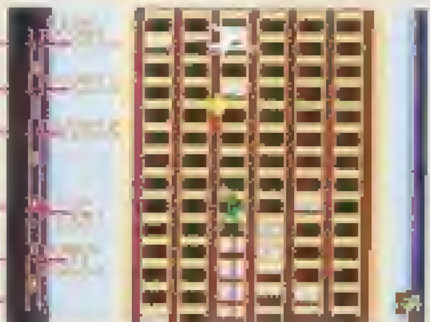




●プレイ画面以外での操作

方向キー　セレクトボタン　項目の選択、決定　△・□ボタン　インストラクションカードの拡大縮小
○ボタン　決定　×ボタン　キャンセル（前の画面に戻る）

●画面の見方



ハイスコア
スコア1（1プレイヤーのスコア）
スコア2（2プレイヤーのスコア）
ステップポイント（一段登るごとの得点）
ボーナスレート（障害物に当たると減る）
ビルマップ（ビルの形とクライマーの位置）
残り人数
クライマー
面数表示

●ゲームスタート

タイトルやデモ画面でスタートボタンを押すとセレクト画面になります。項目を選んで決定します。

1PLAYER ONLY……1人用プレイでスタートします。

1 OR 2PLAYERS……2人交互プレイでスタートします。

OPTION（設定）
- EXTEND：クライマーが追加される得点
- CLIMBER：クライマーの残り人数
- CONTROL：操作のタイプ
- B G M：ゲーム中の音楽を聴く
- S E：ゲーム中の効果音を聴く
- INSTRUCTION CARD：インストラクションカードを見る
- E X I T：セレクト画面に戻る

EXIT……………………タイトル画面に戻ります。

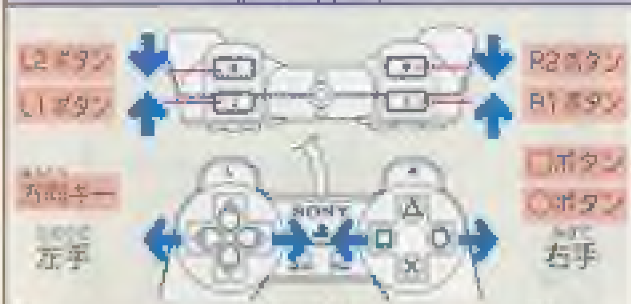




●コントロールについて

オプション設定により操作のタイプを以下のようなものにも変更できます。2人プレイでの1P×2Pタイプはコントローラを交代で使用します。

NORMAL2



登るときはL・Rボタン、横移動は方向キー・□・○ボタンで操作します。

1P×2P



別売りのジョイスティック2つを使用すると効果的です。

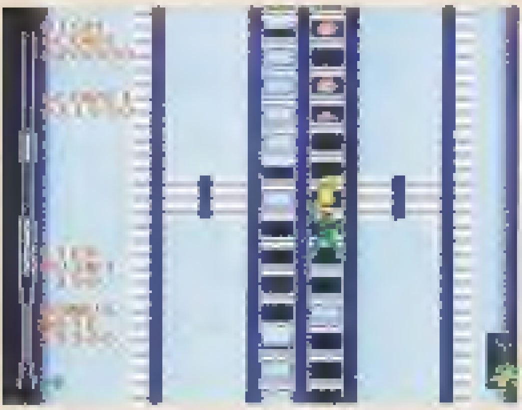
●ゲームの進め方



クライマーを操りビルの最上階を目指して登っていきます。ただし、ビルの途中には様々な障害や幾多の困難が待ち受けています。小さい障害物であれば、両手でしっかり掴まると耐えることができます。片手でしか掴まっていなかったり、鉄骨や看板などの大きな物に当たってしまうと耐えることができずに、クライマーを1人失うことになります。また、途中に出現する風船にうまく掴まることができればボーナスになります。

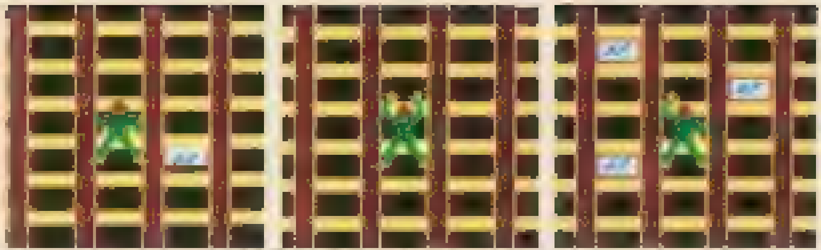
窓には特に注意をしてください。窓に両手を挟まれるとクライマーを1人失います。

屋上にはヘリコプターが待機しているので、これに掴まることができれば1面クリアです。ビルは全部で4つあり、4つ目をクリアすると最初のビルに戻ります。





●クライマーの耐久力



写真のように両手でしっかり掴まることで、小さい障害物であれば耐える方向のボタンを押しておくことで耐えることができます。ただし、片手の窓が閉まっていたりすると耐えられません。また、障害物が2つ重なった場合でも同様です。

●ネームエントリー



ハイスコアを出した上位5番はゲーム終了後に名前を入力できます。左手で文字を選択、右手で決定します。

●キャラクター紹介





1 おじゃまMAN

[illegible]



2 落下物いろいろ

[illegible]



3 しらけコンドル

[illegible]



4 キングコリラ

[illegible]



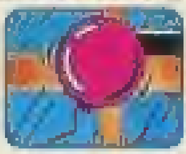
5 鉄骨・鉄亜鈴

[illegible]



6 シビレ看板

[illegible]



7 ラッキー・バルーン

[illegible]



8 ハズレ看板

[illegible]



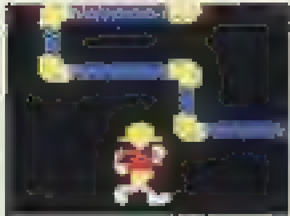
9 ヘリコプター

[illegible]

フリスキー・トム

●操作方法

方向キー



トムの移動



○ボタン　使用しません

×ボタン　使用しません

セレクトボタン

スタートボタン　ポーズ

●プレイ画面以外での操作

方向キー セレクトボタン 項目の選択、決定　△・□ボタン インストラクションカードの拡大縮小

○ボタン 決定　×ボタン キャンセル（前の画面に戻る）

●ゲームスタート





タイトルやデモ画面でスタートボタンを押すとセレクト画面になります。項目を選んで決定します。

1P PLAY ………… 1人用プレイでスタートします。
2P PLAY ………… 2人交互プレイでスタートします。
1P 2P PLAY …… 2人同時プレイでスタートします。
OPTION ………… プレイに関する設定を行います。
EXIT …………… タイトル画面に戻ります。

●オプション





EXTEND [illegible]

1 CON [illegible]

[illegible]

LEVEL 難易度 NORMAL（普通）かHARD（難しい）[illegible]

BGM ゲーム中の音楽を聴く。

SE [illegible]

INSTRUCTION CARD [illegible]

EXIT セレクト画面に[illegible]

●ゲームの進め方

左上のタンクから右下のタンクへ水を移すのが目的です。[illegible]

●敵キャラクター

かみつきネズミ



[illegible]

火付けネズミ



[illegible]火を付ける

爆弾ネズミ



爆弾を仕掛ける

いじわるネズミ



[illegible]

特攻ネズミ



[illegible]

SF-X

●操作方法

方向キー



□アナログ兼用 移動



セレクトボタン

スタートボタン
ポーズ

×ボタン
○ボタン



ショット発射

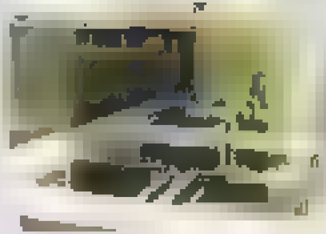
●プレイ画面以外での操作

方向キー セレクトボタン 項目の選択 決定 ○ボタン インストラクションカードの拡大縮小

△ボタン 決定 ×ボタン キャンセル 前の画面に戻る

●ゲームスタート





タイトルやデモ画面でスタートボタンを押すとセレクト画面になります。項目を選んで決定します。

1PLAYER ONLY… 1人用プレイでスタートします
1 OR 2PLAYERS 2人用プレイでスタートします。
OPTION（設定） EXTRA 自機の数
BGM ゲーム中の音楽を聴く。
SE ゲーム中の効果音を聴く。
INSTRUCTION CARD インストラクションカードを見る。
EXIT セレクト画面に戻る。

EXIT タイトル画面になります

●ゲームの進め方



ゲームがスタートすると敵が数多く登場します。ロケット（自機）を上下左右に移動させ、ビームで敵を倒して行きます。画面上の敵をすべてクリアすると次のステージへ移り、全9ステージを攻略します。9ステージをクリアすると再び1ステージに戻り、3号機ともすべて破壊されるとゲームオーバーです。

2人プレイの場合はロケットが破壊されるたびに交互にプレイします。

●ドッキング・タイム



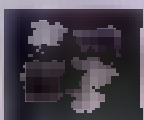
ステージ途中で下方から出現するロケットと方向と速度を合わせ、ドッキングを完了すると2機合体となります。ドッキング後は連射ができます。

●ネームエントリー



ハイスコアを出した上位5名はゲーム終了後、ネーム登録ができます。枠を移動させて文字を選んだら決定します。ただしリセット後は消去されます。

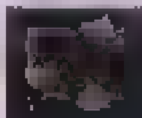
メカボートン



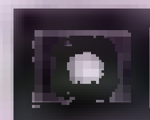
スーパーフライ



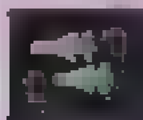
フォーティ



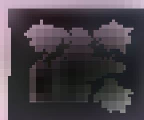
メテオ



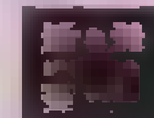
アトミックミサイル



エアーショク



ネオトロン



SF-Xについて 198?年のシューティングとして開発されました。しかし、ロケットゲームのブームに乗り、ロケットスターを使いましたが、そのときまだ終わった悲運なエリアゲームです。

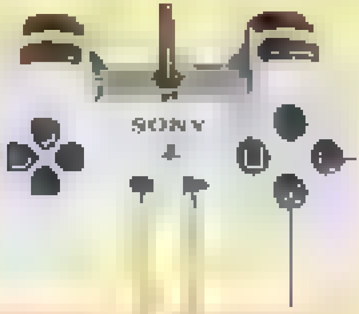
Tom's Strike-Back

●操作方法

方向キー



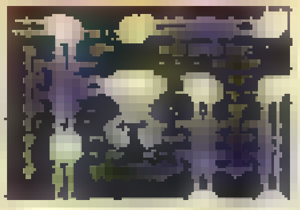
トムの移動



セレクトボタン

スタートボタン／ポーズ

○ボタン　△ボタン



[illegible]

×ボタン／[illegible]段階[illegible]

●プレイ画面以外での操作

方向キー・セレクトボタン／項目の選択　[illegible]

○ボタン／決定　×ボタン／キャンセル・前の画面にもどる





●ゲームスタート

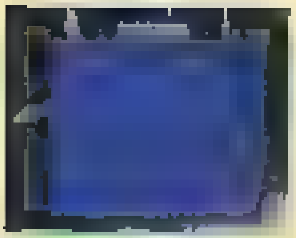
タイトル画面でスタートボタンを押すとセレクト画面になります。項目を選んで決定します。

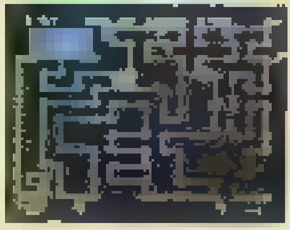
1P PLAY	1人用プレイでスタートします。
2P PLAY	2人交互プレイでスタートします。
1P 2P PLAY	2人同時プレイでスタートします。
OPTION	プレイに関する設定を行います。
EXIT	タイトル画面に戻ります。

SLPS 00184

●オプション

PATTERN [illegible]
[illegible] M スタート時[illegible]
LEVEL 難易度 NORMAL [illegible] HARD [illegible]
BGM ゲーム中の音楽を聴く。
[illegible] ゲーム中の効果音を聴く。
INSTRUCTION CARD インストラクションカードを見る。
EXIT セレクト画面に戻る。



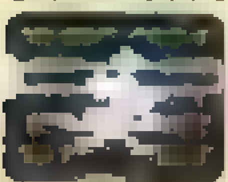


●ゲームの進め方

[illegible] ら飛び込めば消せます。

●敵キャラクター

かみつきネズミ



特攻ネズミ



[illegible]

トムズ ストライク バックについて

[illegible] アクションゲームです。[illegible]

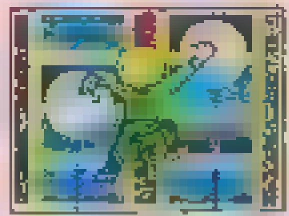
クレイジー・クライマー'85

●操作方法（NORMALタイプ）



グリップポイント

…両手でしっかりつかまった状…
手を放して左か右へ同時に…
すと横移動ができます。





●プレイ画面以外での操作

●画面の見方

1Pスコア（1プレイヤーのスコア）

1プレイヤーの残り人数



●ゲームスタート

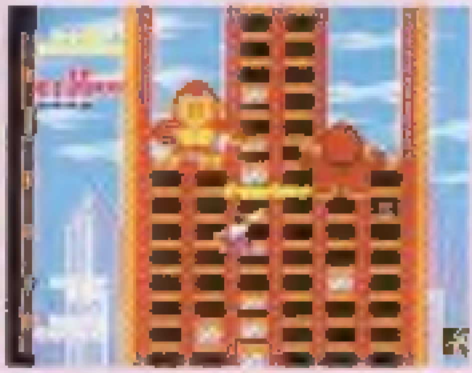




タイトルやデモ画面でスタートボタンを押すとセレクト画面になります。項目を選んで決定します。

1PLAYER ONLY……1人用プレイでスタートします。
1 OR 2PLAYERS……2人交互プレイでスタートします。
OPTION（設定） EXTEND：クライマーが追加される得点。
CLIMBER：クライマーの残り人数。
CONTROL：操作のタイプ。
B G M：ゲーム中の音楽を聴く。
S E：ゲーム中の効果音を聴く。
INSTRUCTION CARD：インストラクションカードを見る。
E X I T：セレクト画面に戻る。
EXIT……………………タイトル画面に戻ります。

●ゲームの進め方



クライマーを操りビルの最上階を目指して登っていきます。しかし、ビルの途中には様々な障害や幾多の困難が待ち受けています。小さい障害物であれば両手でしっかり掴まると耐えることができるが片手しか掴まってなかったり鉄骨や看板などの大きな物に当たるとクライマーを1人失います。また、窓が完全に閉まっていると登ることはできません。屋上にはヘリコプターが待機していますので、掴まれば1面クリアです。以後、繰り返していきます。

●アイテム

ビルの途中には様々なアイテムが存在します。これらのアイテムを取ることによって各種の効果が現れますので、その状況に応じてアイテムを取るようにしましょう。

バルーン面



バルーンを呼び出す

しらけコンドル面



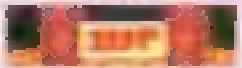
しらけコンドルを呼び出す

キングゴリラ面



キングゴリラを呼び出す

1UP



クライマーが1人増える

牛乳瓶（入）



5アップワープを呼び出す

牛乳瓶（空）



5ダウンワープを呼び出す

5アップ



5段上がる

5ダウン



5階下がる

ヘルメット



レートが戻らないで攻撃を3回まで耐える

●キャラクター紹介



おじゃまMAN'85
窓から様々な物を投げてくる



落下物
おじゃまMANが投げる危険物



しらけコンドル
卵やダイナマイトを落とす。



スーパーキングゴリラ
進化したゴリラが襲いかかる



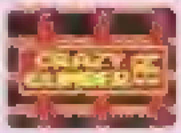
鉄骨・鉄亜鈴
何も怖いもの。逃げるのみ



シビレ看板
切れた電線に触れると危険



ラッキー・バルーン
掴まれば一気にアップする



ハズレ看板
大きな落下物。逃げるのみ



ヘリコプター
うまく飛び移れば1面クリア

クライマーの操作方法・ネームエントリーにつきましては9ページを参照してください。

クレイジー・クライマー'85について　1985年に完成された「クレージー・クライマー」の続編ですが、ほぼ同時期に大物シューティングゲーム「テラクレスタ」の部材を確保するためにお蔵入りしたゲームです。一部の内容は1988年に登場した「2」に引き継がれました。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房器具の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

MOON CRESTA™
ムーンクレスタ

CRAZY CLIMBER™
クレージー・クライマー

Frisky Tom™
フリスキー・トム

SFX™
エスエフ-エックス

Tom's Strike-Back™
トムズ ストライク・バック

CRAZY CLIMBER '85™
クレイジー・クライマー'85

Nichibutsu
日本物産株式会社

本　社／大阪市北区天神橋1丁目12番9号
ユーザーサポート (06)353-5353
月～金　AM9:30～12:00・PM1:00～6:00

SLPS 00184